

Утверждаю
Начальник Управления образования
И.О.Кузовлева



ПОЛОЖЕНИЕ
о районном конкурсе обучающихся
образовательных организаций
«Детский компьютерный проект»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует статус и порядок проведения районного конкурса «Детский компьютерный проект» среди обучающихся образовательных организаций (далее Конкурс), определяет требования к работам, порядок их предоставления, критерии отбора и оценки, сроки проведения конкурса.

1.2. Организацию и проведение районного конкурса осуществляет Управление образования Сямженского муниципального района

2. Цель конкурса

Популяризация передового опыта создания компьютерных проектов и практическое их применение.

3. Задачи конкурса

- Выявление и поддержка одаренных детей и молодежи;
- вовлечение детей и молодежи в научно-техническое творчество;
- развитие информационной культуры и проектно-творческих способностей обучающихся;
- развитие творческого потенциала педагогических работников;
- приобретение навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой;
- развитие творческого интереса в сфере информационных, компьютерных и инженерных технологий;
- получение доступа детей к освоению передовых технологий;
- организация совместной учебно-познавательной, исследовательской и творческой деятельности педагогических работников и обучающихся;
- распространение передового педагогического опыта в сфере использования информационно-коммуникационных технологий

4. Участники конкурса

Участниками Конкурса являются обучающиеся или творческие коллективы обучающихся общеобразовательных школ, организаций дополнительного образования в возрасте от 10 до 18 лет.

5. Номинации

- 5.1. «Программирование» (информационные продукты, разработанные с использованием любых языков программирования);
«Web-проект» (тематический сайт, электронная газета и.т.д.);
«Компьютерная анимация» (flash-анимация, 3D-анимация);
«Цифровое видео» (образовательные и творческие видеофильмы, видеоклип);
«Инженерно-исследовательский проект» (приборы, предметы или устройства);
«3D-моделирование»;
«Робототехника» (проекты с использованием Lego EV3, Lego NXT, Arduino, ТРИК);
«Соревновательная робототехника» («Робо-сумо» Lego EV3).
- 5.2. Конкурс проводится в двух возрастных группах:
обучающиеся 5-8 классов;
обучающиеся 9-11 классов.

6. Требования к конкурсным работам

- 6.1. Конкурсные работы в номинациях «Программирование», «Web-проект», «Компьютерная анимация», «Цифровое видео» предоставляются на CD-носителе. Конкурсная работа в каждой номинации предоставляется на отдельном носителе. Диск должен быть подписан несмываемым маркером с указанием номинации, муниципального образования, образовательной организации, Ф.И.О. участника конкурса.
- 6.2. Максимальная длительность видеоролика не должна превышать 3 минут. Видеоролик обязательно должен содержать авторские материалы.
- 6.3. Максимальная длительность видеофильма не должна превышать 10 минут. Видеофильм обязательно должен содержать авторские материалы.
- 6.4. Web-проект должен быть размещен в сети Интернет. Если web-проект содержит материалы, которые невозможно воспроизвести в браузере или требуется установка дополнительного платного программного обеспечения, то содержимое таких файлов при оценке не учитывается.
- 6.5. Конкурсные работы должны быть созданы с помощью лицензионного и (или) свободно распространяемого программного обеспечения.
- 6.6. Инженерные проекты должны быть сконструированы по авторским схемам.

6.7. Презентация проекта в номинации «Робототехника» представляется в форме аналитической записки, видеоролика работы модели и кода программного обеспечения модели на CD-носителе.

В аналитической записке содержится следующая информация: Ф.И.О. автора проекта, Ф.И.О. наставника проекта, название проекта, раскрываются актуальность проекта, цели и задачи создания проекта, технический состав проекта (основные используемые элементы), практическая применимость проекта, анализ проделанной работы (выводы).

В видеоролике должен отражаться полный спектр действий робота, характеризующий возможность применения проекта на практике и соответствующий названию, целям и задачам проекта.

Код программного обеспечения модели представляется в текстовом формате.

6.8. Описание конкурсной работы должно содержать информацию об авторах проекта, краткую характеристику проекта, определение предлагаемой сферы его применения, описание интерфейса и руководств пользователя.

6.9. Конкурсные работы, не соответствующие номинациям, указанным в пункте 1.9 настоящего Положения, и возрастным группам, предусмотренным пунктом 1.10 настоящего Положения, а также не имеющие сопроводительной документации, не рассматриваются.

6.10. Конкурсная работа должна быть выполнена участником самостоятельно.

6.11. Для участия в соревнованиях «Робо-сумо» допускаются роботы, собранные из деталей конструкторов Lego EV3 (базовый и ресурсный наборы). Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований «Робо-сумо» согласно Приложению 3 к настоящему Положению.

7. Сроки проведения Конкурса

Конкурс проводится в 2 этапа:

1 этап - на уровне образовательной организации, до 1 февраля 2020 года.

2 этап – на уровне муниципалитета, работы принимаются до 10 февраля 2020 года.

Областной заочный, очный (заключительный) этапы будут проводиться согласно положению областного конкурса.

8. Условия проведения Конкурса

8.1. В целях организации и проведения первого и второго этапов конкурса создаются оргкомитет и жюри Конкурса.

8.2. По результатам заочного муниципального этапа жюри определяет финалистов в каждой номинации конкурса. Авторы лучших работ направляются на областной этап конкурса.

8.3. Заявка на участие в муниципальном этапе Конкурса направляется по электронной почте e-mail: syamzhao0@vologda.ru. (с пометкой «Детский компьютерный проект-2019») **не позднее 1 февраля 2020 года.**

8.4. **Пакет рабочей документации** (представляется в электронном виде)

- Регистрационная карта проекта по форме № 1 (заполняется на каждую заявленную конкурсную работу).
- Описание проекта должно содержать информацию об авторах проекта, краткую характеристику проекта, определение предполагаемой сферы его применения, описание интерфейса и руководств пользователя.
- Проекты представляются **не позднее 10 февраля 2020 года** на CD-дисках или flash-носителях по адресу: с.Сямжа, ул.Румянцева, 20, каб. 29.

9. Подведение итогов и награждение победителей

9.1. Для подведения итогов Конкурса формируется жюри.

9.2. Подведение итогов проводится в каждой возрастной категории и номинации.

9.3. Примерные критерии оценки проектов:

- **«Программирование»** Количество функций программы, корректность работы программы, простота освоения, удобство использования, защищённость от неправильного ввода данных, актуальность (в том числе отсутствие аналогов).
- **«Web-проекты»** Сложность применённых технологий, дизайн, удобство навигации, скорость работы на медленных линиях.
- Если веб-проект содержит материалы, которые нельзя просмотреть в браузере, или требуется установка платного программного обеспечения (doc, ppt файлы), то содержимое таких файлов при оценке сайта не учитывается.
- **«Цифровое видео»** Оригинальность сценария и сюжета, техническая сложность, программная среда, авторство исходных материалов, звуковые и спецэффекты, художественные достоинства работы, общее впечатление.
- **«Инженерный проект»** Материалы, наличие деталей собственного изготовления, количество деталей, качество сборки, наличие обратной связи от устройства, практическое применение.
- **«Компьютерная графика», «Компьютерная анимация»** Художественный уровень работы, техника исполнения, оптимальность использования графической среды, отсутствие чужих графических элементов, фото и артклипартов, применения любых программных

обработок с целью имитации рисунка в технике компьютерной графики;

- **Технический проект «Робототехника».** Сложность конструкции и выполнения поставленных задач, эргономичность программ и алгоритмов робота.

Оргкомитет Конкурса имеет право доработать критерии оценки проектов и самостоятельно определить их количественные показатели в соответствии с критериями и требованиями положения областного конкурса обучающихся образовательных организаций «Детский компьютерный проект».

9.4. Участники конкурса, занявшие призовые места, награждаются дипломами Управления образования.

Форма № 1

Регистрационная карта. Конкурс «Детский компьютерный проект 2020»

Номинация _____

Автор(ы) проекта. (Имя, фамилия, полностью)	Наименование образовательной организации	Фамилия, имя, отчество, должность, руководителя проекта (полностью)	Класс	Тема проекта	Программные ресурсы

Приложение № 2

**Оргкомитет муниципального заочного этапа Областного конкурса
«Детский компьютерный проект 2020»:**

- Паутова Наталия Николаевна, методист Управления образования;
- Батогов Михаил Александрович, учитель информатики МАОУ «Сямженская СШ»;
- Шубина Татьяна Михайловна, директор МБУ ДО СМР «Дом творчества».